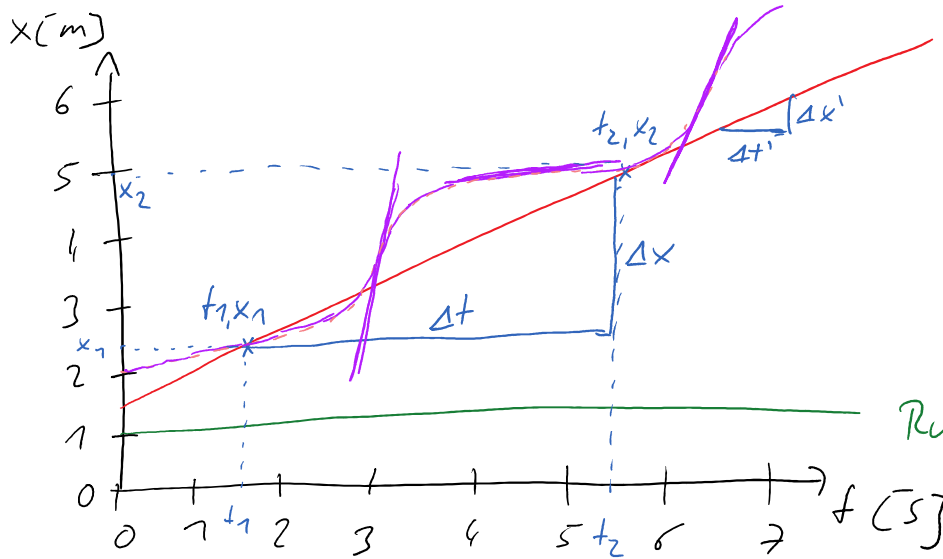


2. MECHANIK VON MASSEN PUNKTEN

2.1. KINEMATIK IN EINER DIMENSION

Ords - zeit - Diagramm



beschleunigte Bewegung $v(t)$

gleichförmige Bewegung

$$v(t) = \text{const}$$

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

Ruhe $v(t) = 0$

• Bahnkurve : $x = x(t)$

• mittlere Geschwindigkeit $\langle v \rangle = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$

↳ Einheit $[v] = \frac{m}{s}$

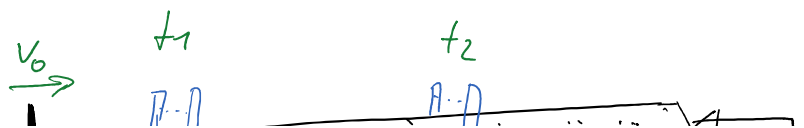
• momentane Geschwindigkeit $v(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt} = \dot{x}(t)$

Ableitung nach der Zeit

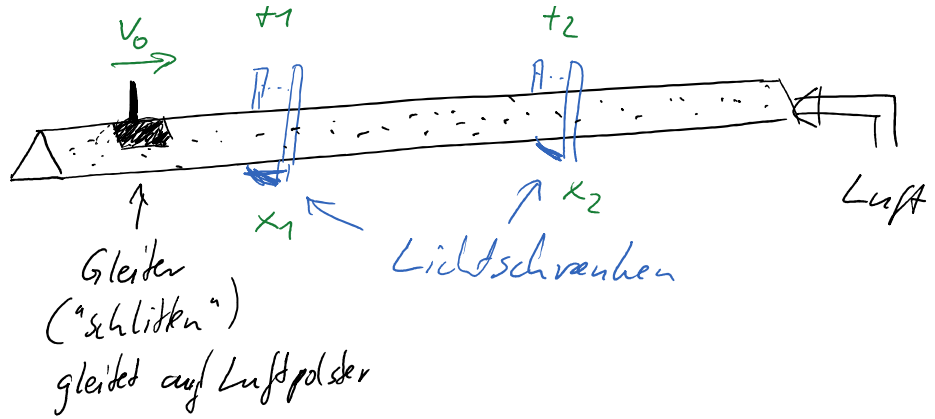
↳ Tangente an die Bahnkurve

2.1.1. GLEICHFÖRMIGE BEWEGUNG

Luftkissenbahn



Luftflussbahn
 ↳ (fast) keine Reibung
 ⇒ gleichförmige Bewegung



Es gilt $v(t) = \text{const.} = v_0$

mittlere Geschwindigkeit = Momentangeschwindigkeit

Zusammenhang Ort & Geschw.?

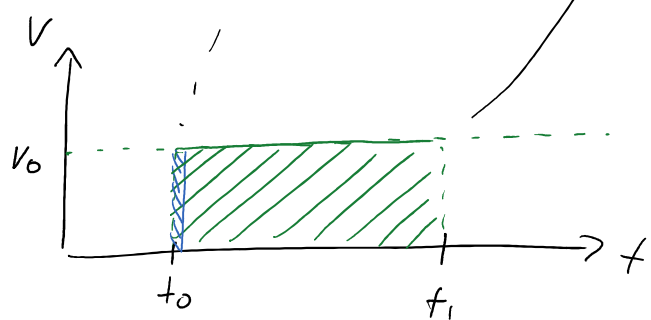
$$v(t) = \frac{dx}{dt} \Big|_{t=t'} \iff x(t) = \int_{t_0}^t v(t') dt'$$

Ableitung Integration

Beispiel:

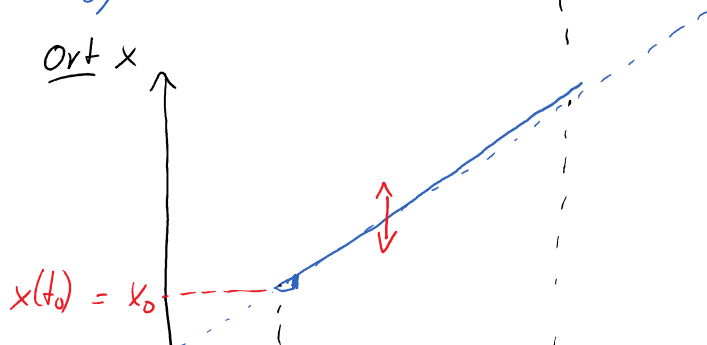
$$v(t) = v_0 = \text{const}$$

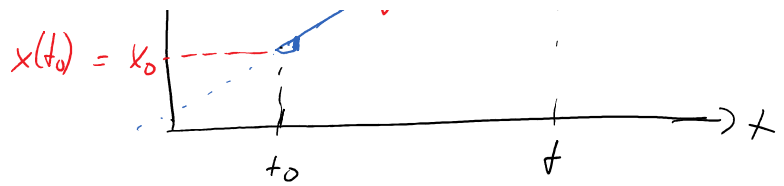
$$\hookrightarrow x(t) = \int_{t_0}^t v(t') dt' = \int_{t_0}^t v_0 dt'$$



$$= v_0 t - v_0 \cdot t_0 = v_0 (t - t_0) + x(t_0)$$

Randbedingung $x(t_0) = x_0$





→ Bewegungsgleichung

$$x(t) = v_0 (t - t_0) + x_0$$

gleichförmige Bewegung

↳ konstante Geschwindigkeit

Probe;

$$v(t) = \frac{dx(t)}{dt} = v_0 + 0 + 0$$

Ableitungen nach t

↑ = v_0 ✓